



Интеллектуальные

Ничего не понимаю!

Квест с планшетами

© 2011–2020 Smart Games

Концепция

Раскрываем очень серьезное преступление.

Процесс

Погружаем участников в легенду: похищен слон Балдахин, и его необходимо найти. Для этого объединяем участников в команды, командам выдаем планшеты и отправляем спасать слона.

С помощью нашего приложения участники получают квестовые задания, решают их, отправляют ответы и таким образом продвигаются все ближе и ближе к разгадке.

За время квеста команды встречаются агентов-героев, участвуют в интерактивах, нешуточно ломают голову, и все для того, чтобы довести это ответственнейшее дело до конца и вернуть Балдахина домой.

Участников



>20

Площадка



Аутдор

Время



>2
часа

Активность



Применяем интеллект

Встречаем приключения

Количество участников

50

100

150

Примерная стоимость

190 000 р.

263 000 р.

300 000 р.

