

The logo for the game 'Fort Boyard Online' is centered in a dark, circular frame. The word 'ФОРТ' is at the top, 'БОЯРД' is in the middle in a large, stylized font with a keyhole in the 'О', and 'ОНЛАЙН' is on a scroll below. The background is a dark, atmospheric scene of a stone fort with tiger statues and flaming torches.

ФОРТ
БОЯРД

The word 'ОНЛАЙН' is written in a bold, black, sans-serif font on a white, torn-edge scroll that is mounted on a dark metal stand. The scroll is positioned in front of the main logo.

ОНЛАЙН

ФОРТ БОЯРД ТЕПЕРЬ В ZOOM



Старый Форт готов принять вас в игру: впустить в кельи, устроить испытания, заманить в ловушки, подарить надежду.

Ведущий, Проводники, Мастера Игры и, конечно же, старец Фура ждут вас...
...теперь в онлайн-шоу.

Отправимся в Форт?

МЕХАНИКА

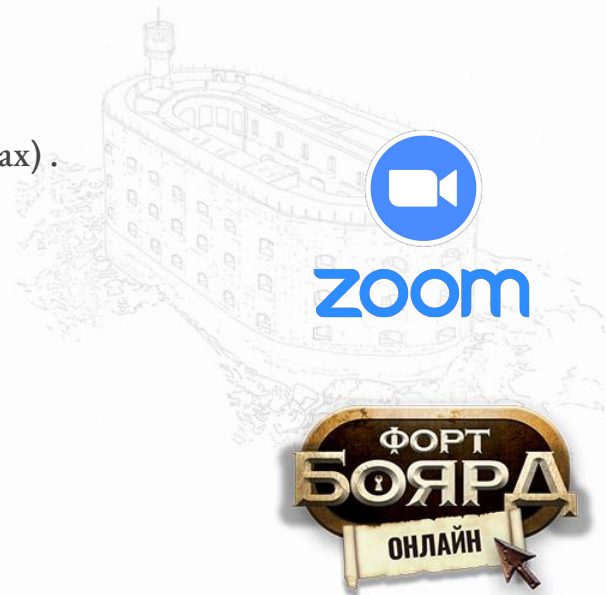
Игра проходит в формате онлайн-шоу в Zoom: мы ведем трансляцию из студии, оформленной в антураже Форта Боярд.

Участники играют в командах в двух режимах:

- с ведущим у ворот Сокровищницы (в общей конференции),
- с Проводниками и Мастерами Игры в кельях (в сессионных комнатах).

Игра делится на четыре этапа:

- Этап 1. Поиск ключей.
- Этап 2. Поиск подсказок.
- Этап 3. Загадки старца Фура.
- Финал. Сокровищница.



ЭТАП 1. ПОИСК КЛЮЧЕЙ

Команды играют в кельях.

За 30 минут команды должны заработать ключи, отпирающие ворота Сокровищницы. Для этого команды проходят по 6 испытаний.

В кельях с командами находятся Проводники, которые следят за выполнением испытаний, соблюдением правил.

После выполнения испытаний команды собираются вместе с ведущим у ворот Сокровищницы для того, чтобы подвести промежуточные итоги.



ЭТАП 2. ПОИСК ПОДСКАЗОК

Команды играют в кельях.

Открыть Сокровищницу недостаточно — надо отгадать слово, за которым прячется призовой фонд Игры.

На этот раз в кельях с командами находятся Мастера Игры. Они проводят турнир из 9 коротких испытаний.

Если команда побеждает в турнире, она получает слово-подсказку, если проигрывает — уходит ни с чем.

После окончания турнира с Мастерами Игры команды собираются вместе с ведущим у ворот Сокровищницы для того, чтобы подвести промежуточные итоги.



ЭТАП 3. ЗАГАДКИ СТАРЦА ФУРА

Проходит у ворот Сокровищницы.

На этом этапе Форт даёт возможность получить подсказки тем командам, которые были побеждены Мастерами Игры.

Если таких нет, команды могут выиграть у старца дополнительные подсказки.

От команды, заинтересованной в получении подсказки, к старцу «отправляется» только один участник. Все остальные участники игры не могут решать загадку (у них отключены микрофоны), но могут наблюдать за диалогом старца и коллеги по игре.

Если собеседник старца отгадывает его загадку, он получает еще одну подсказку.



ФИНАЛ. СОКРОВИЩНИЦА

Все снова в сборе у Сокровищницы. Ведущий стоит у подиума с алфавитом.

- ☞ Команды приступают к финальной части Игры.
- ☞ Ведущий запускает таймер — он отсчитывает не время, а величину призового фонда: чем дольше участники отгадывают финальное слово, тем меньше денег они получают.
- ☞ На экране появляются слова, которые команды добыли в качестве подсказок. Теперь дело за малым — определить, какое понятие обозначают все эти слова.
- ☞ Участники принимают решение — ведущий выставляет на клетки букв алфавита фигурки.
- ☞ Три, два, один — команды узнают правильный ответ!
- ☞ Если команды дали правильный ответ, они получают сумму, которая осталась после обратного отсчёта.



Два формата игры	БОЛЬШАЯ ИГРА	КАМЕРНАЯ ИГРА
Где играем	👉 Zoom	👉 Zoom
Как оформлена игра	<p>Ведущий находится в полноразмерной студии. Она оформлена тематическим задником-фоном и объемным реквизитом.</p> <p>Происходящее в студии транслируется в нескольких съемочных планах.</p>	<p>Ведущий сидит перед экраном, как в стандартных Zoom-играх. За ним — тематический фон. Оформляет эфир презентация игры.</p>
Как выглядят игротехники	<p>Игротехники работают в костюмах. За ними – тематические фоны.</p> <p>Окна трансляции игротехников забрендированы.</p>	<p>Игротехники работают в форме, но без тематических костюмов. За ними – нейтральный фон.</p> <p>Тематический фон – опционно.</p>
Как ведем эфир	Используем программную ПТС (vMix) и украшение эфира.	Ограничиваемся возможностями платформы Zoom.
Что еще?	<ul style="list-style-type: none"> • Персонаж – Старец Фура; • Денежный приз. 	Приз опционно по согласованию.
Стоимость	3000–3500 руб./чел	1500–2000 руб./чел

АТМОСФЕРА

Для игры мы используем студию с декорациями и постановочным светом для создания атмосферы Форта Боярд.



ФОРТ
БОЯРД
ОНЛАЙН

ПРЕИМУЩЕСТВА



«Форт Боярд» — это не квиз и не квест. Мы знаем, что сейчас это преимущество.

Игра проходит в формате шоу, что выгодно отличает её от типичных онлайн-игр.

Участники соревнуются за денежный приз, а это значит, что борьба будет очень азартной.

*Базовый денежный приз — 10 000 руб., но сумма остаётся на решение Заказчика.



FAQ



Игра проходит только в Zoom'е?

Пока что да. Переход на другую площадку существенно увеличит сроки подготовки и бюджет.

Сколько участников могут играть?

Мы рекомендуем собирать до 10 команд от 7 до 10 человек, т.е. максимум — 100. Оптимально — 80.

Можно что-нибудь забрендировать?

Можно, забрендировем игровые материалы.

А можно своего ведущего?

Нет, в этой игре мы не можем заменить ведущего.

Есть ли с командами игротехники?

Да, Проводники и Мастера Игры — это как раз игротехники: они не просто исполняют роли, они ведут команды, как это принято в тимбилдинге.

КОНТАКТЫ

Запросите расчет – play@smartgames.pro

Торопитесь: в один день Форт может принять только одну компанию. Запись уже открыта.

Другие контакты:

- чат на странице smartgames.pro,
- тел.: 7 495 109-89-79

